

Curriculum Fach Informatik SI, Jg. 7 WP-Fach

Zeitraum	Unterrichtsvorhaben	Kernkompetenzen	Methodenkompetenzen
15 Std.	Schreib mal wieder! - Wie werden Texte mit dem Computer ansprechend gestaltet?	<ul style="list-style-type: none"> • Erfassung, Verarbeitung und Verwaltung von Daten • Aufbau und Funktionsweise einfacher Informatiksysteme • Anwendung von Informatiksystemen 	<ul style="list-style-type: none"> • Argumentieren • Modellieren und Implementieren • Kommunizieren und Kooperieren
21 Std.	Vom Programmbaustein zum Computerspiel - wie programmiert man einfache Animationen und Spiele?	<ul style="list-style-type: none"> • Daten und ihre Codierung • Erfassung, Verarbeitung und Verwaltung von Daten • Algorithmen und algorithmische Grundkonzepte • Aufbau und Funktionsweise einfacher Informatiksysteme • Anwendung von Informatiksystemen 	<ul style="list-style-type: none"> • Argumentieren • Modellieren und Implementieren • Darstellen und Interpretieren
27 Std.	Datennetze	<ul style="list-style-type: none"> • Daten und ihre Codierung • Erfassung, Verarbeitung und Verwaltung von Daten • Aufbau und Funktionsweise einfacher Informatiksysteme • Anwendung von Informatiksystemen • Informatiksysteme im Kontext gesellschaftlicher und rechtlicher Normen • Chancen und Risiken bei der Nutzung von Informatiksystemen 	<ul style="list-style-type: none"> • Argumentieren • Darstellen und Interpretieren • Kommunizieren und Kooperieren

15 Std.	Jetzt wird es bunt - Graphiken und Bilder mit dem Computer	<ul style="list-style-type: none"> • Daten und ihre Codierung • Erfassung, Verarbeitung und Verwaltung von Daten • Anwendung von Informatiksystemen • Informatiksysteme im Kontext gesellschaftlicher und rechtlicher Normen 	<ul style="list-style-type: none"> • Argumentieren • Modellieren und Implementieren • Darstellen und Interpretieren • Kommunizieren und Kooperieren
9 Std.	Wo spielen Computer in Alltagsgeräten eine Rolle?	<ul style="list-style-type: none"> • Erfassung, Verarbeitung und Verwaltung von Daten • Formale Sprachen und einfache Automaten • Aufbau und Funktionsweise einfacher Informatiksysteme • Anwendung von Informatiksystemen 	<ul style="list-style-type: none"> • Argumentieren • Darstellen und Interpretieren